



MARK OVERMEER



# SOFTWARE DEVELOPMENT

NLUUG organiseert twee keer per jaar een studiedag voor haar leden. Als IT'er is het helemaal niet makkelijk om de ontwikkelingen bij te houden, dus bieden wij conferenties met rolerende thema's aan om iedereen bijgepraat te krijgen. Deze keer hadden we het over software (en alles daaromheen).

**H**et is mooi om te zien dat er zoveel enthousiaste programmeurs rondlopen in Nederland. Als je de grote 'Open' projecten bekijkt, zijn er altijd een paar landgenoten bij betrokken. Wij kregen daarom zonder moeite een hele stapel onderwerpen van interessante sprekers. Het boeiende van software is dat het zo ontzettend veel facetten heeft.

Veel mensen kunnen een beetje programmeren; boekhouders kunnen een formule aanpassen in een spreadsheet en grafici stoeien met jQuery. Er zijn besturingssystemen die de deur naar flexibiliteit daar op slot doen, zodat voor iets moeilijker taken meteen dure specialisten moeten worden ingehuurd.

De UNIX/Linux-omgeving daagt mensen uit om juist zelf verder te gaan.

## EIGEN TAALTJE

Software begint natuurlijk met programmeertalen. Wikipedia list er momenteel 658, en die opsomming is zeker niet compleet. Veel applicatieschrijvers en beroepsgroepen vonden het nodig om hun eigen taaltje te bouwen, omdat... ja waarom eigenlijk? Het wiel wordt telkens opnieuw uitgevonden. Het houdt veel mensen aan het werk en creëert 'specialisten'.

Er is een beperkt aantal reële argumenten om voor een programmeertaal te kiezen, zoals performance, de beschikbaarheid van bepaalde bibliotheken of een bepaalde programmeertechniek. Je kiest (hopelijk) redelijk bewust voor een object-georiënteerde taal bij een groot project.

Een besturingssysteem schrijf je niet in een scriptingtaal, puur vanwege de gewenste snelheid. En een paar files kopieer je met een shell-script; daar bouw je geen C++-omgeving voor op.

Helaas wordt de programmeertaal echter vaak gekozen op basis van hype, gewoonte of geforceerd bedrijfsbeleid. In het begin van een project heb je beperkt last van een onhandige keuze. Naarmate de toepassing

groter moet worden, kom je steeds meer nadelen tegen, maar kun je moeilijk meer terug. De meeste taaltjes van applicaties beginnen als een streven naar 'het moet eenvoudiger', maar worden altijd minstens zo complex als de talen waar men zich in het begin tegen verzette.

## ONTWIKKELTIJD BESPAREN

Om vooraf beter te kunnen kiezen uit de talen en de tools zou je ervaring met een tiental programmeertalen en applicaties moeten opdoen... daar ben je wel even mee bezig. Sta bij elk project vooraf stil bij de taal en de tools die je gaat gebruiken; dat bespaart enorm veel ontwikkeltijd.

Neem de rust om in het begin te experimenteren met onbekende hulpmiddelen; begin met een klein hobbyprojectje. Probeer van zoveel mogelijk anderen hun kennis op te vangen.

Ook op het gebied van programmeertechnieken is erg veel verbreding te vinden. Wie nooit functioneel (zonder variabelen), event-driven of netwerk-services heeft geprogrammeerd, heeft nog grote bijzondere werelden te ontdekken.

Softwareontwikkeling gaat niet alleen over programmeren (al denken veel open source-programmeurs dat wel). Hoe ontwikkel je samen (Waterfall of Agile)? Hoe en wanneer maak je releases? Versiebeheer, uitrollen in de cloud, supporttickets, zo veel meer. Veel


## WORDT DE VOLGENDE NLUUG CONFERENTIE JOUW CONFERENTIE?

Op 16 Mei 2013 organiseert de NLUUG een dag met als titel "Open Wolken".

Tijdens deze conferentie besteden we aandacht aan het gebruik van diverse "open" technologieën binnen de cloud computing. We zullen ons daarbij richten op allerlei vormen van cloud computing van virtualisatie farms tot en met de uiteindelijk geleverde diensten.

Er zijn diverse manieren om ons te helpen: tip ons over goede sprekers of kom zelf een interessante lezing. Help ons de volgende conferentie "jouw conferentie" te maken.

Zie <https://www.nluug.nl/events/vj13/>

meer arbeid wordt besteed aan beheer van software op duizenden systemen dan voor het programmeren daarvan. Hoe hou jij de ontwikkelingen dan bij? Ga geregeld naar de gratis bijeenkomsten of conferenties; zo leer je snel van de ervaring van anderen. Investeer je tijd om nieuwe ideeën op te pikken! Een aantal bijeenkomsten vind je in de agenda op de voorpagina van onze site, [www.nluug.nl](http://www.nluug.nl) 



### Mark Overmeer

Mark Overmeer is secretaris van de NLUUG en was voorzitter van het programmacomité voor "Software Development". Als freelancer houdt hij zich voornamelijk bezig met het programmeren in Perl en beheren van Linux. Hij heeft veel grote Open Source libraries voor Perl ontwikkeld, vooral voor e-mail en XML verwerking.

### NLUUG

Postbus 8189, 6710 AD, Ede  
Telefoon: 0318 694416  
E-mail: [info@nluug.nl](mailto:info@nluug.nl)